

Kreisverband Zwickau e.V. 2012/13

Westsachsenliga Herren

Tabelle und Spielplan

| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|----------------------------|----------------------------|---------------|
| So. 30.09.2012 09:00 | SSV St. Egidien | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 4:11 |
| So. 07.10.2012 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SV Remse II | 5:10 |
| So. 14.10.2012 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SV Heinrichsort/Rödlitz | 10:5 |
| So. 21.10.2012 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SG Meerane 02 II | 2:13 |
| So. 28.10.2012 09:00 | SSV Blau-Weiß Gersdorf II | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 5:10 |
| So. 04.11.2012 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SV Rotation Langenbach | 5:10 |
| So. 18.11.2012 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SV Stenn | 4:11 |
| So. 02.12.2012 09:00 | SV SR Hohenstein-E. IV | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 13:2 |
| So. 09.12.2012 10:00 | SG Vielau 07 III | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 6:9 |
| So. 06.01.2013 09:00 | SV Remse II | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 8:8 |
| So. 13.01.2013 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SSV St. Egidien | 11:4 |
| Sa. 02.02.2013 16:00 | SV Rotation Langenbach | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 11:4 |
| So. 10.03.2013 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SV SR Hohenstein-E. IV | 1:14 |
| So. 17.03.2013 10:00 | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | SG Vielau 07 III | 6:9 |
| So. 24.03.2013 09:00 | SG Meerane 02 II | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 13:2 |
| Sa. 06.04.2013 14:00 | SV Stenn | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 15:0 |
| So. 14.04.2013 09:00 | SV Heinrichsort/Rödlitz | FV Blau-Weiß Hartmannsdorf | 6:9 |